




Información adicional:

- Sumérgete en los Universos de Ubisoft utilizando la última tecnología en Realidad Virtual.
- No es necesario tener experiencia previa en Realidad Virtual para jugar.
- Podréis escoger vuestro propio Avatar para el juego.
- Espacio abierto lleno de sorpresas y retos.
- Disponibles también en inglés y francés.   
- Recuerda estar 20´ antes para realizar el Check-In.
- Consultar condiciones de reserva en la web y ticket de Reserva.



Lunes a jueves
25€/persona

Viernes, sábado, domingo,
festivos y visperas de festivo
30€/persona

Reserva tu experiencia en:

 **madlab.center**

 **recepción**





© 2021 UBISOFT ENTERTAINMENT. ALL RIGHTS RESERVED.
ESCAPE THE LOST PYRAMID, UBISOFT AND THE UBISOFT LOGO ARE TRADEMARKS
OF UBISOFT ENTERTAINMENT IN THE US AND/OR OTHER COUNTRIES.

UBISOFT
BLUE O BYTE



© 2021 UBISOFT ENTERTAINMENT. ALL RIGHTS RESERVED.
BEYOND MEDUSA'S GATE, UBISOFT AND THE UBISOFT LOGO ARE TRADEMARKS
OF UBISOFT ENTERTAINMENT IN THE US AND/OR OTHER COUNTRIES.

UBISOFT
BLUE O BYTE



MUSIC COMPOSED AND PRODUCED BY INON ZUR © 2021 UBISOFT ENTERTAINMENT. ALL RIGHTS RESERVED.
BASED ON PRINCE OF PERSIA CREATED BY JORDAN MECHINE
UBISOFT AND THE UBISOFT LOGO ARE TRADEMARKS OF UBISOFT ENTERTAINMENT IN THE US AND/OR OTHER COUNTRIES. PRINCE OF PERSIA IS A TRADEMARK
OF THE WATERWHEEL LICENSING LLC IN THE U.S. AND/OR OTHER COUNTRIES USED UNDER LICENSE.



Esto no es un videojuego. Es mucho más. Enfrentate a una Experiencia de Escape en Realidad Virtual dentro del mundo de Assassin's Creed® Origins. **Bienvenido al Animus.**

Febrero de **1928**. Una expedición liderada por Sir Beldon Fyre desaparece cerca de la Península de Sinaí. Un equipo de cuatro investigadores y una docena de portadores locales se hallaban buscando la **Pirámide Perdida de Nebka**... O, para ser más precisos, "algo" que debería haber estado allí. Nunca volvieron a verlos.

Utilizando la simulación reconstruida de su memoria de ADN, tu equipo se pondrá en la situación de los exploradores. Descubre lo que le pasó a la expedición. Y lo más importante, encuentra lo que estaban buscando.

Tenéis 60 minutos.

Entra en último reto de Ubisoft. El Juego de Escape en Realidad Virtual que toma lugar dentro de la recreación de la Antigua Grecia de Assassin's Creed® Odyssey.

Grecia, 445 a.C. Tu equipo deberá encontrar la manera de **escapar** de una enorme **cueva** situada en la costa del Mar Egeo, donde la legendaria embarcación de Los **Argonautas** se haya atracada. Para conseguir huir, deberéis **trabajar en equipo** y encontrar la manera de solucionar cualquier problema que se os ponga por delante utilizando vuestras **capacidades físicas y deductivas** en esta batalla contra el tiempo.

Tenéis 60 minutos.

The Dagger of Time es una Escape Room de Realidad Virtual ambientada en el universo de la trilogía Prince of Persia®. Permite a los jugadores experimentar algo que sería imposible en la vida real, iralentizar, detener o incluso retroceder en el tiempo!

Kaileena, la Emperatriz del Tiempo, ha convocado a un equipo de guerreros a la **Isla del Tiempo** para **detener** a un malvado Magi. Kaileena restaurará y entregará la Daga del Tiempo a los jugadores para que puedan llegar hasta el **Salón del Reloj de Arena** y una vez allí utilizarla para detener al Magi.

De nuevo, tenéis 60 minutos.